

Spielregeln Volleyball | Josiacup

Spieleranzahl

- Jedes Team besteht (inkl. Auswechselspieler) aus **minimal 5** und **maximal 6 Leuten**; mindestens **eine** Frau pro Team (muss nicht permanent auf dem Feld sein), jeder Spieler darf nur für ein Team spielen
- **Spielerzahl:** 4 vs. 4

Spieldauer

- Gruppenspiele 8 min
- Finale 10 min
- Platzwechsel 3 min

Ausrüstung

- Strassenschuhe, sowie Schuhe mit schwarzer abfärbender Sohle sind in der Halle zu vermeiden
- **Spiele ohne Schuhe ist verboten. Schmuckgegenstände (Armbänder, Ketten, Ohrringe, ...) müssen wegen Verletzungsgefahr vor Spielbeginn abgezogen oder (z.B. mit Tape) abgeklebt werden!**

Spielablauf

- a) Das erste Anspiel hat immer das im Turnierplan zuerst genannte Team
- b) **Netzberührung ist immer ein Fehler.**
- c) **Aufschläge dürfen nicht geblockt werden bzw. nicht von oberhalb der Netzkante zurückgespielt werden.**
- d) Es wird ohne Sätze auf Zeit gespielt. Auch ein Unentschieden ist möglich. In KO-Spielen gewinnt bei einem Unentschieden nach Zeitablauf das Team, das zuerst mit zwei Punkten Abstand führt.
- e) Übergegriffen werden darf nur, wenn man einen Angriffsschlag der gegnerischen Mannschaft abwehrt. Ein Angriffsschlag ist ein Schlag von oberhalb der Netzkante.
- f) Nachdem man das Aufschlagsrecht bekommen hat, muss die eigene Mannschaft im Uhrzeigersinn rotieren.
- g) Die Positionen dürfen gewechselt werden, sobald aufgeschlagen wurde.
- h) Der Ball darf mit jedem Körperteil (auch mit den Füßen) gespielt werden.
- i) Der Ball darf nicht geführt werden.
- j) Berührt der Block einer Mannschaft einen Angriffsschlag, so zählt diese Berührung nicht als eigentliche Ballberührung und es bleiben der Mannschaft drei Berührungen.
- k) Ballberührung der Hallendecke gilt als out und somit als Punkt für den Gegner

Spielregeln Fussball | Josiacup

Spieleranzahl

- Jedes Team besteht (inkl. Auswechselspieler) aus **minimal 4** und **maximal 6 Leuten**; mindestens **eine** Frau pro Team (muss nicht permanent auf dem Feld sein), jeder Spieler darf nur für ein Team spielen
- Teams mit weniger als vier Spielern bitte bei Turnierleitung Bescheid geben. Es wird nach Möglichkeit ein Spieler eines anderen Teams zugeteilt.
- **Spielerzahl:** 3 vs. 3 (es gibt keinen Goalie!)

Spieldauer

- Gruppenspiele 8 min
- Finale 10 min
- Platzwechsel 5 min

Ausrüstung

- Fussballspielen ohne Schienbeinschoner geschieht auf eigene Verantwortung
- Strassenschuhe, sowie Schuhe mit schwarzer abfärbender Sohle sind in der Halle zu vermeiden
- **Spielen ohne Schuhe ist verboten. Schmuckgegenstände (Armbänder, Ketten, Ohrringe, ...) müssen wegen Verletzungsgefahr vor Spielbeginn abgezogen oder (z.B. mit Tape) abgeklebt werden!**

Fussball

Die Fussballregeln orientieren sich am Abschnitt III des [SFV Reglements](#) für Hallenturniere:

Halle: Es gibt kein out (es wird mit Bande gespielt). Fliegt der Ball in die Aufenthaltszone, wird er von den sich dort aufhaltenden Personen sofort wieder ins Spiel geworfen.

Spielablauf

Es wird nach den [offiziellen Fussballregeln](#) gespielt, aber mit folgenden Änderungen:

- Anspiel hat immer das im Turnierplan zuerst genannte Team
- Es gibt keinen festen Goalie; das bedeutet, dass der Ball nicht in die Hand genommen werden darf.** Widerhandlung führt zu einem Penalty von der Torlinie des eigenen Tores auf das leere Tor des Gegners.
- Die Offside-Regel ist aufgehoben
- Auswechslungen sind «fliegend»
- Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte abgegeben worden ist oder dort von einem Spieler berührt wird. Eigentore können vom ganzen Spielfeld aus erzielt werden.
- Alle Anstösse und Freistösse (ausgenommen Penalty) müssen indirekt ausgeführt werden. Abstand zum Gegner: 5 Schritte.
- Fliegt der Ball an die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.